



VOCALISER

- 1 Introducción.
- 2 Operaciones.
- 3 Conectando el teléfono de programación local.
- 4 Conectando con el VOCALISER a través de la línea de teléfono.
- 5 Entrando código de usuario.
- 6 Comandos de usuario.
 - 6.1 Programando los números de teléfono.
 - 6.2 Chequeando los números de teléfono.
 - 6.3 Programación de los mensajes de alarma.
 - 6.4 Chequeando los mensajes de alarma.
 - 6.5 Programación del mensaje común.
 - 6.6 Chequeando el mensaje común.
 - 6.7 Testando el VOCALISER.
 - 6.8 Cambio del código de seguridad.
 - 6.9 Programación de el numero de llamadas a los teléfono de alarma.
 - 6.10 Programación del numero de llamadas antes que conteste el VOCALISER.
 - 6.11 Programación del ciclo de llamadas.
 - 6.12 Borrando la memoria de eventos.
 - 6.13 Leyendo la memoria de eventos.
 - 6.14 Escuchando.
 - 6.15 Escuchando y grabando.
 - 6.16 Escuchando lo grabado.
 - 6.17 Solo escuchando.
 - 6.18 Hablando.
 - 6.19 Activación de la salida programable 1
 - 6.20 Desactivación de la salida programable 1
 - 6.21 Activación de la salida programable 2.
 - 6.22 Desactivación de la salida programable 2.
 - 6.23 Borrando las grabaciones.
 - 6.24 Dejando el menú.
- 7 Ejemplos de secuencia de marcado con varias opciones seleccionadas.
- 8 Referencia rápida de todos los comandos.



1. Introducción.

El Vocaliser es un transmisor telefónico de 4 canales con 4 mensajes por canal, además de esto su gran versatilidad como componente domotico del hogar al disponer de dos salidas programables capaces de ser puestas en funcionamiento desde un lugar remoto mediante un teléfono de tonos.

2. Operación.

El VOCALISER opera automáticamente cuando ha sido correctamente instalado y configurado, no hay controles externos para el usuario en condiciones normales.

Cuando el VOCALISER detecta una alarma, chequea la línea de teléfono, y procede a marcar el primer numero programado en la lista.

Si detecta que alguien contesta al teléfono, envía el mensaje común seguido del mensaje apropiado del canal. Es usual grabar el nombre y la dirección en el mensaje común, y especificar la clase de alarmas en los mensajes específicos.

Ejemplos de mensaje común y mensajes específicos.

Mensaje Común:	“Emergencia en la calle Velazquez ,38.
Mensaje de alarma 1:	“ Se ha producido una alarma de robo”.
Mensaje de alarma 2:	“ Se ha detectado un ataque personal”.
Mensaje de alarma 3:	“ Se ha detectado un incendio”.
Mensaje de alarma 4:	“ Se ha perdido la alimentación”.

Esto significa que el ingeniero que ha realizado la instalación a conectado la salida de sirena a la entrada 1, la salida de pánico a la entrada 2, La salida de fuego a la entrada 3, y el negativo de la fuente de alimentación a la entrada 4.

3. Conectando el teléfono de programación local.

Conectar un teléfono de marcación por tonos al conector de programación local.

Descolgar el teléfono y presionar alguna tecla, por el altavoz del telefono se oira “ por favor introduzca el código”, proceder con el apartado 5

4. Llamando al VOCALISER a través de la línea de teléfono.

Llamar al numero de teléfono del VOCALISER, el respondera despues de los rings programados, Por el altavoz del teléfono de oira “ Por favor introduzca el código”, proceder con el apartado 5.



5. Entrando el código de usuario

Cuando llegamos a este paso del menú, el código de 4 cifras del usuario debe de ser introducido a través del teléfono, si el código introducido es correcto la palabra “menú” se oira por el altavoz del teléfono.

Si un código incorrecto ha sido introducido, se escuchara “ Por favor introduzca código”, el VOCALISER permite 4 códigos erróneos al 5º código erróneo corta la comunicación.
El código de usuario es 1,2,3,4.

6. Programando los números de teléfono.

Cuando oiga la voz menú introduzca los 2 dígitos correspondientes de la lista inferior.

En estos menús le indicamos al VOCALISER a los números que tiene que llamar en caso de alarma, los números seran marcados siguiendo un código de prioridad del 1 al 4, el teléfono 1 es el que tiene máxima prioridad, varios teléfonos pueden ser incluidos, incluso los de teléfonos móviles.

1 1 Numero de teléfono numero 1.

1 2 Numero de teléfono numero 2.

1 3 Numero de teléfono numero 3.

1 4 Numero de teléfono numero 4.

“ Por favor grabar la memoria 1/2/3/4” será oído por el altavoz del teléfono.

Introduzca el numero deseado presionando las teclas apropiadas en el teclado del teléfono. Cuando acabe presione la tecla # , por el altavoz del teléfono se oirá “ Memoria 1/2/3/4 salvada”

Para borrar un numero de teléfono presionar la tecla # únicamente, se oirá por el teléfono ”memoria 1/2/3/4 borrada”.

6.2 Comprobando los números de teléfono.

Después de programar los números de teléfono, comprobar si son correctos presionado los siguientes comandos:

1 5 Escuchar el primer numero de teléfono.

1 6 Escuchar el segundo numero de teléfono.

1 7 Escuchar el tercer numero de teléfono.

1 8 Escuchar el cuarto numero de teléfono.

“ Escuchando memoria 1/2/3/4” se oirá por el teléfono.



6.3 Programando los mensajes de alarma.

Grabación de los mensajes hablados del VOCALISER tal como sigue:

-   Grabación mensaje de alarma numero 1.
-   Grabación del mensaje de alarma numero 2.
-   Grabación del mensaje de alarma numero 3.
-   Grabación del mensaje de alarma numero 4.

“ Por favor grabe mensaje 1/2/3/4, “BEEP^”” sera oído por el teléfono.

Hablar por el micrófono del teléfono claramente, y cuando se quiera finalizar la grabación presionar la tecla  .

6.4 Comprobando los mensajes de alarma.

Después de grabar los mensajes de alarma, los chequeamos para comprobar su perfecta grabacion.

-   Escuchar mensaje numero 1.
-   Escuchar mensaje numero 2.
-   Escuchar mensaje numero 3.
-   Escuchar mensaje numero 4.

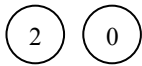
“Escuchar mensaje 1/2/3/4 “ sera oído por el teléfono.

6.5 Grabación del mensaje común.

Para grabar el mensaje común presionar los dígitos:

-   Grabar mensaje común.

“ Por favor Grabe el mensaje común” se escuchara por el altavoz del teléfono, grabar el mensaje alto y claro, cuando se acabe la grabación presionar la tecla  .

**6.6 Comprobación del mensaje común.**

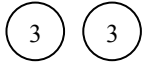
Escuchar mensaje común.

6.7 Testeo del VOCALISER.

Simular una alarma en canal 1.



Simular una alarma en canal 2.



Simular una alarma en canal 3.



Simular una alarma en canal 4.

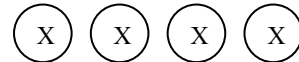
Después de seleccionar cualquiera de estas opciones el VOCALISER responderá con el comportamiento programado en una situación de alarma real.

El vocaliser cortara la comunicación y realizara los ciclos de llamada programados.

6.8 Cambio de código de seguridad.

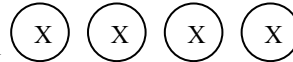
“ Por favor cambie código de seguridad” sera oído.

Entre su nuevo código de seguridad (4 dígitos) a través del teléfono



“ Por favor repita código de seguridad” sera oído.

Re entre el numero de seguridad como confirmación



Si se ha introducido correctamente los códigos se escuchara “ Salvado” por el teléfono, la próxima vez que se acceda al menú de usuario, se tendrá que usar el nuevo código.

Si dos códigos diferentes de 4 cifras han sido introducidos “ Código de seguridad no cambiado” sera oído por el teléfono, y el antiguo código seguirá en funcionamiento.



6.9 Numero de reconocimientos necesarios para parar ciclo de llamada.

Esta función permite elegir cuando el VOCALISER para el ciclo de llamada, dependiendo del numero de confirmaciones de alarma que le llegan al VOCALISER.

Esta función viene de serie con 1, si es necesario se le puede programar a 4, esto significa que el VOCALISER realizara el ciclo de llamadas hasta que cuatro de los números programado hayan mandado la señal de reconocimiento de alarma.

4 2 Numero de reconocimientos necesarios para terminar secuencia de alarma.

“BEEP” sera escuchado. Introducir el numero de reconocimientos para parar ciclo de alarma. Ese debe de ser un dígito simple de **0** a **4**, si **0** es elegido el ciclo de llamada parara cuando acabe el ciclo completo de llamadas, independientemente de cuantos mensajes hayan sido recibidos.

Si este numero es desde el **1** al **4** el ciclo de llamas seguirá hasta que el numero programados de confirmaciones hayan sido recibidos.

Una confirmación es cuando el usuario confirma que ha recibido el mensaje pulsando la tecla **5**

6.10 Programación del numero de rings antes que el VOCALISER responda una llamada entrante.

4 3

“BEEP” sera oído, entrar el numero de rings (1-8) en el que el VOCALISER contestara una llamada entrante.

Un **0** Anula la función de respuesta a una llamada entrante.

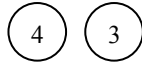
Modo de funcionamiento compatible con contestadores automáticos, para elegir esta opción presionar la tecla **9**.

Para la comunicación con el VOCALISER en este modo se llama al VOCALISER y cuando suena el primer ring se corta la comunicación, para despues de 10 segundos y antes de 40 segundos volver a comunicarse con el, de esta forma, la 2ª llamada siempre sera contestada automáticamente por el VOCALISER.



6.11 Programación del ciclo de llamadas.

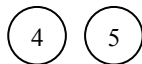
Si uno o más de los números de teléfonos programados no dan reconocimiento, es posible programar un número de intentos de llamada.



Se oirá un “BEEP”, introducir un número del al   hay reconocimiento de un número, lo intentará de nuevo, esta opción define las veces que el VOCALISER llama a un número cuando no hay respuesta. (Usar en conjunto con la opción para confi  ur  uencia de llamadas).

Esto nos permite un máximo de 5 llamadas a cada número de teléfono.

6.12 Borrado de la memoria de eventos.



Si el usuario tiene permiso del ingeniero para borrar la memoria “Borrado” será oído por el teléfono, y la memoria de eventos será borrada.

Si el ingeniero ha deshabilitado la opción “no borrado” se oirá por el teléfono, y la memoria no será borrada.

6.13 Lectura de la memoria de eventos.

Cada evento en la memoria es guardado como se muestra a continuación, número 1, “código”, número 2. Donde número 1 corresponde al teléfono número (1-4) marcado y el número 2 es el código mostrado en la siguiente lista:



Lectura de la memoria de eventos.

Para adelantar eventos presionar la tecla  para retrasar la tecla .
Para terminar presionar la tecla .

Códigos de memoria de eventos:

0= Reconocimiento

1= Llamada contestada, pero no señal de reconocimiento.

2= Comunicando.

3Teléfono no contesta.

4=

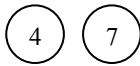
5= No tono de línea

6= Problemas de comunicación.

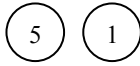
7Problemas de comunicación

8= Código de usuario incorrecto.

9= Código de usuario correcto.

**6.14 Habilitar – deshabilitar la escucha.**

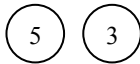
Un “BEEP” será oído. Presionar la tecla  para deshabilitar la escucha, o la tecla  para habilitar la opción de escucha en condición de alarma.

6.15 Escuchar y grabar.

“Grabando” será escuchado y los siguientes 15 segundos serán grabados en la memoria RAM del VOCALISER.

6.16 Escuchar grabación.

“Escuchar grabación” será oído, y el VOCALISER nos mostrara la grabación de los 15 segundos previamente gravados.

6.17 Solo escucha.

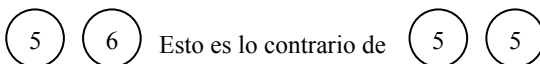
El micrófono será activado durante 15 segundos.

6.18 Habla

Nos da la opción de hablar a los ocupantes durante 15 segundos.

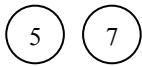
6.19 Activación de la salida programable numero 1.

Si esta habilitada por el ingeniero, “Una encendida” será oído por el teléfono y la salida actuara tal como la haya programado el ingeniero, el ingeniero tiene que informar al usuario sobre estas opciones para programar las salidas tal como quiera el cliente.

6.20 Desactivación de la salida 1.

Esto es lo contrario de

Si esta habilitada por el ingeniero “Una, apagada” será oída por el teléfono, y volverá al estado de reposo definido por el ingeniero

**6.21 Activación de la salida programable numero 2.**

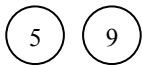
Activa la salida programable numero 2.

Si esta habilitada por el ingeniero “ dos, encendida” será oída por el teléfono.

6.22 Desactivación de la salida programable numero 2.

Desactivación de la salida programable numero 2.

Si esta habilitada por el ingeniero “ Dos, apagada será oída por el teléfono.”

6.23 Borrar grabaciones de escucha.

Esta borrara los últimos 15 segundos de la grabación externa.

6.24 Saliendo del menú de usuario.

El VOCALISER cortara la comunicación y volverá a situación de reposo.



Debe de ser presionado siempre que se acabe la comunicación.

**REFERENCIA RAPIDA.**

- 11- Entrar teléfono numero 1.
- 12- Entrar teléfono numero 2.
- 13- Entrar teléfono numero 3.
- 14- Entrar teléfono numero 4

- 15- oír numero de teléfono 1
- 16- oír numero de teléfono 2
- 17- oír numero de teléfono 3
- 18- oír numero de teléfono 4

- 21- Grabar mensaje 1.
- 22- Grabar mensaje 2.
- 23- Grabar mensaje 3.
- 24- Grabar mensaje 4.
- 25- Oír mensaje de alarma numero 1
- 26- Oír mensaje de alarma numero 2.
- 27- Oír mensaje de alarma numero 3.
- 28- Oír mensaje de alarma numero 4.
- 29- Oír mensaje común.
- 30- Grabar mensaje común.

- 31- Simular alarma en entrada 1.
- 32- Simular alarma en entrada 2.
- 33- Simular alarma en entrada 3.
- 34- Simular alarma en entrada 4.
- 35- Simular una activación de las 4 entradas de alarma.

- 41- Cambio de código de seguridad (De serie 1,2,3,4).
- 42- Numero de reconocimientos. (De serie 1).
- 43- Numero de Rings para contestar. (De serie 1).
- 44- Ciclo de llamada.
- 45- Borrar memoria de eventos.
- 46- Leer la memoria de eventos
- 47- Habilitar y deshabilitar la Escucha.
- 51- Oír y grabar por 15 segundos.
- 52- Oír la grabación de 15 segundos.
- 53- Oír durante 15 Segundos.
- 54- Hablar durante 15 segundos.